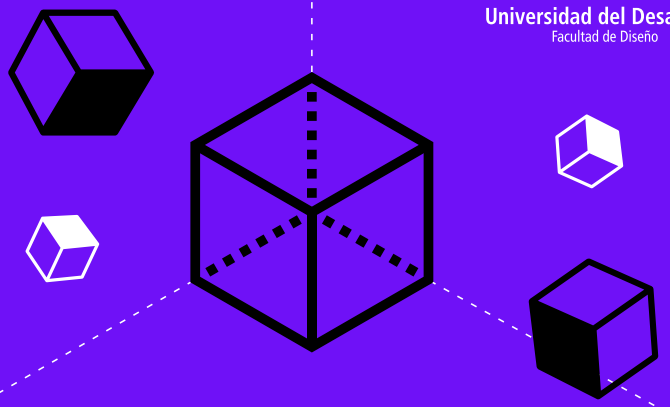
CURSOS
EX ALUMNOS DISEÑO UDD

Universidad del Desarrollo
Facultad de Diseño

CERTIFICADO

Autocad 3D & Keyshot 2019



TOOLKIT TÉCNICO DIGITAL

Con el objetivo de darle continuidad al curso de Autocad 2D, en este certificado se profundizará en las herramientas de modelado 3D que entrega el programa. Se entregarán conocimientos que permitan al alumno el desarrollo de dibujos complejos y el trabajo en 3 dimensiones.

Además, se complementará con el uso de Keyshot, programa de renderizado en tiepo real que permite crear imágenes visuales rápidas y fotorealistas, de alta calidad, a partir de un modelo 3D.

DIRIGIDO A

Diseñadores, estudiantes, arquitectos, ingenieros, profesores, dibujantes y todos aquellos que requieren repasar o profundizar en el modelado 3D y renderizado.

OBJETIVOS

Al término del Programa los alumnos serán capaces de:

- *Comprender y manejar herramientas para la creación y edición de formas y modelos 3D.*
- *Representación, aplicación de materialidades, colores y acabados en Keyshot.*

METODOLOGÍA

Todas las clases se componen en una parte teórica y otra práctica.

PROFESOR: **Mª del Carmen López**

Diseñador Ambientes y Objetos Universidad Finis Terrae.
Magíster En Docencia Universitaria UDD.
Ejerce como docente hace mas de 10 años, en cursos relacionados al dibujo digital tanto en dos dimensiones como en tres dimesiones, especialmente en Manejo de Autocad y Vector Works.

Clase 1_ **Introducción a AutoCad 3D**
07 enero / 18:00 a 21:00 hrs
Dentro de esta sesión se hará una introducción al programa AutoCad3D, se revisará su interfaz, definiendo el espacio de trabajo, las diferentes vistas y los estilos visuales. Comenzaremos a conocer las diferentes herramientas del dibujo 3D

Clase 2_ **Creación de objetos 3D**
09 enero / 18:00 a 21:00 hrs
Dentro de esta sesión seguiremos avanzando en el manejo de herramientas que nos permitirán crear objetos en 3D.

Clase 3 &4_ **Creación/modificación de objetos 3D**
14 enero & 16 enero / 18:00 a 21:00 hrs
Dentro de esta sesión seguiremos avanzando en el manejo de herramientas que nos permitirán tanto crear objetos en 3D como modificarlos.

Clase 5_ **Introducción a Keyshot**
21 enero / 18:00 a 21:00 hrs
Dentro de esta sesión aprenderemos cómo utilizar el programa Keyshot para generar renders, revisaremos su interfaz, herramientas y materiales.

Clase 6_ **Renderizado**
23 enero / 18:00 a 21:00 hrs
En esta sesión veremos cómo realizar renders, generando imágenes en formato exportable para otras aplicaciones (jpg., bmp, etc).