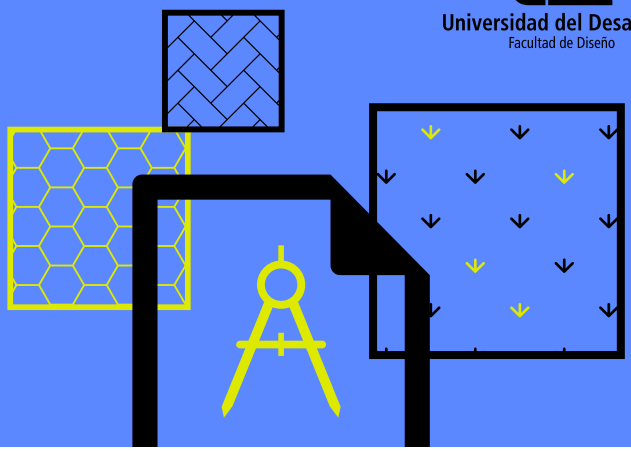
CURSOS
EX ALUMNOS DISEÑO UDD

Universidad del Desarrollo
Facultad de Diseño



CERTIFICADO

Autocad 2D

TOOLKIT TÉCNICO DIGITAL

Autocad es una herramienta para el desarrollo de planimetrías y dibujos técnicos usados en las industrias de construcción, manufactura y desarrollo de proyectos. Constituye una técnica esencial para la comunicación de proyectos en un contexto técnico y profesional.

Este certificado es un curso introductorio que busca capacitar al alumno en el manejo de los principales comandos del programa para la construcción y representación de figuras en 2 dimensiones.

DIRIGIDO A

Arquitectos, diseñadores, dibujantes, artistas visuales y personas que tienen un manejo básico de la herramienta.

OBJETIVOS

Al término del Programa los alumnos serán capaces de:

- *Comprender y manejar herramientas para la creación y edición de formas y modelos 2D.*
- *Desarrollar un dibujo técnico digital en 2D.*

METODOLOGÍA

Todas las clases se componen en una parte teórica y otra práctica.

PROFESOR: **Mª del Carmen López**

Diseñador Ambientes y Objetos Universidad Finis Terrae.
Magíster En Docencia Universitaria UDD.
Ejerce como docente hace mas de 10 años, en cursos relacionados al dibujo digital tanto en dos dimensiones como en tres dimesiones, especialmente en Manejo de Autocad y Vector Works.

Clase 1_ **Introducción a AutoCad**
29 octubre / 18:00 a 21:30 hrs
Dentro de esta sesión se hará una introducción al programa AutoCad, se revisará su interface, explorando las paletas y sus funciones. También se aprenderán los comandos y herramientas que nos permiten la creación y modificación del dibujo.

Clase 2_ **Dibujo 2D**
05 noviembre / 18:00 a 21:00 hrs
Durante esta sesión seguiremos explorando y avanzando en el manejo las herramientas y comandos que nos permiten, dibujar y modificar un objeto.

Clase 3_ **Capas & Hatch**
07 noviembre / 18:00 a 21:00 hrs
Dentro de esta sesión veremos que son las capas, para que sirven, como se utilizan y como se definen sus atributos y características. También revisaremos los atributos de un objeto usando el comando Hatch, que nos permite rellenar ya sea sólido, degradado o con un patrón.

Clase 4_ **Creación & estilos de texto**
12 noviembre / 18:00 a 21:00 hrs
Dentro de esta sesión revisaremos el trabajo de texto, como crear y modificar los textos y a su vez crear estilos de texto. También se exploraran los bloques, como crearlos, modificarlos e insertarlos.

Clase 5_ **Cotas**
14 noviembre / 18:00 a 21:00 hrs
Dentro de esta sesión revisaremos el dimensionamiento, los distintos tipos de cotas, su edición y creación de estilos. A su vez se abordará la temática de la impresión en Autocad, la configuración de los lápices para imprimir, de la hoja de impresión junto con el manejo de cotas y texto.