



CURSO

Autocad 3D & Keyshot.

TOOLKIT TÉCNICO DIGITAL

Con el objetivo de darle continuidad a Autocad 2D, en este curso se profundizará en las herramientas de modelado 3D que entrega el programa. Se entregarán conocimientos que permitan al alumno el desarrollo de dibujos complejos y el trabajo en 3 dimensiones.

Además, se complementará con el uso de Keyshot, programa de renderizado en tiempo real que permite crear imágenes visuales rápidas y fotorealistas, de alta calidad, a partir de un modelo 3D.

DIRIGIDO A

Diseñadores, estudiantes, arquitectos, ingenieros, profesores, dibujantes y todos aquellos que requieren repasar o profundizar en el modelado 3D y renderizado.

OBJETIVO

Al término del Programa los alumnos serán capaces de:

- Comprender y manejar herramientas para la creación y edición de formas y modelos 3D.
- Representación, aplicación de materialidades, colores y acabados en Keyshot.

METODOLOGÍA

Todas las clases se componen en una parte teórica y otra práctica.

PROFESOR: **M^a del Carmen López**

*Diseñador Ambientes y Objetos Universidad Finis Terrae.
Magíster En Docencia Universitaria UDD.*

Ejerce como docente hace más de 10 años, en cursos relacionados al dibujo digital tanto en dos dimensiones como en tres dimensiones, especialmente en Manejo de Autocad y Vector Works.

CONTENIDOS DEL PROGRAMA

Clase 1_ Introducción a AutoCad 3D

08 julio / 18:00 a 21:00 hrs

Dentro de esta sesión se hará una introducción al programa AutoCad3D, se revisará su interfaz, definiendo el espacio de trabajo, las diferentes vistas y los estilos visuales. Comenzaremos a conocer las diferentes herramientas del dibujo 3D

Clase 2_ Creación de objetos 3D

10 julio / 18:00 a 21:00 hrs

Dentro de esta sesión seguiremos avanzando en el manejo de herramientas que nos permitirán crear objetos en 3D.

Clase 3 / 4_ Creación/modificación de objetos 3D

17 y 22 julio / 18:00 a 21:00 hrs

Dentro de esta sesión seguiremos avanzando en el manejo de herramientas que nos permitirán tanto crear objetos en 3D como modificarlos.

Clase 5_ Introducción a Keyshot

24 julio / 18:00 a 21:00 hrs

Dentro de esta sesión aprenderemos cómo utilizar el programa Keyshot para generar renders, revisaremos su interfaz, herramientas y materiales.

Clase 6_ Renderizado

29 julio / 18:00 a 21:00 hrs

En esta sesión veremos cómo realizar renders, generando imágenes en formato exportable para otras aplicaciones (jpg., bmp, etc).

***LA APROBACIÓN DE ESTE CURSO
ENTREGARÁ CERTIFICADO**