

Diseño Responde

INDEX AWARD + UDD

41

PROYECTOS



06 TRABAJO



8 HOGAR



07 CUERPO



14 COMUNIDAD



06 APRENDIZAJE Y JUEGO

Objetivos de Desarrollo Sostenible

08 Hambre cero | 11 Salud y bienestar | 7 Educación de calidad | 03 Igualdad de género | 10 Agua limpia y saneamiento | 06 Energía asequible y no contaminante | 08 Trabajo decente y crecimiento económico | 11 Industria, innovación e infraestructura | 06 Reducción de las desigualdades | 19 Ciudades y comunidades sostenibles | 17 Producción y consumo responsable | 19 Acción por el clima | 06 Vida submarina | 08 Vida de ecosistemas terrestres | 02 Paz, justicia e instituciones sólidas | 06 Alianzas para lograr los objetivos



Trabajo

06 proyectos



Cespress

VER PROYECTO



Chile

Universidad
del Desarrollo



Cespress otorga valor agregado al residuo del césped que encontramos en cada rincón del mundo.

Uso de césped solidificado alojado en la carcasa de la cortadora de césped. Comienza con la recolección del césped puerta a puerta, se somete a un proceso de limpieza libre de impurezas. Se desarrollan seis recetas. Es sometido a pruebas exhaustivas experimentales: (retardancia al fuego, compresión, transmitancia térmica, tracción. Puede ser sometido a tecnologías de matricería y o Cnc.

Destaca por sus propiedades de física mecánica Ornamental, acentúa la materia prima. Cuenta con infinitas líneas de productos.





Polychromatic Polymer

VER PROYECTO



Colombia

Profesional



Se propone una alternativa a los materiales típicos de construcción. Su descomposición puede resultar en un proceso que ayude a mejorar el entorno natural. A través de la exploración con la opacidad, textura y color, se busca la implementación de los bioplásticos en la arquitectura para la generación de diferentes condiciones de habitabilidad, logrando un control de cualidades lumínicas y cromáticas para llegar a una pieza de fácil alteración según el uso que se dé al espacio.





Biofish: biodigestor con residuos de pescado

VER PROYECTO



Argentina

Miranda G Mayer



Aborda el doble problema de la pobreza energética y el manejo de residuos de pescado de la pesca sostenible, que actualmente genera focos de infección e incendios en zonas de humedales. El dispositivo genera biogas envasado y transportable, adaptándose a la característica nómada del pescador y aportando a la economía familiar. Permite independizar al usuario energéticamente, en la cocción y calefacción. Además, de generar fertilizante para una huerta personal. El biodigestor es modulable, cuenta con un totalizador y 6 garrafas para el transporte de biogas.





T-BOX

VER PROYECTO



Chile

Universidad
del Desarrollo



El tomate es la verdura más consumida en Chile y en Latinoamérica, representando entre las hortalizas el 20% de desperdicio de comida en el mundo, esto debido "al deterioro estético por la sobre maduración" que sufren en el almacenamiento, por las altas exposiciones a temperaturas superiores a los 20° y por el constante movimiento durante el transporte. T-BOX es una gamela con estructura divisoria de corcho material reciclable y renovable, que disminuye los posibles choques y golpes entre los tomates gracias a su amortiguación durante el movimiento de transporte.

POLIPROPILENO / RECICLADO



Puede fabricarse ya sea a través de CNC o moldeo por inyección, termoformado o engarzado.

- Buen aislación y resistencia



CORCHO / AISLANTE ECOLÓGICO

Reciclable, renovable, se presenta en diferentes formatos y prensados.

- Buen aislamiento térmico.
- Resistencia mecánica.
- Efectivo ante la humedad
- Resistencia a parásitos y roedores



ArnesSafe

VER PROYECTO



Chile

Universidad
del Desarrollo



ArnesSafe responde a la problemática nacional e internacional de trabajo riesgoso: caídas a distinto nivel, por al mal uso del arnés de seguridad y las malas condiciones dentro de las faenas. Este producto está diseñado en base a la ergonomía del cuerpo, optimizando su ajuste a diferentes tallas y los accesos a sus puntos de regulación. Además, se le incorporó bolsillos adheribles y compatibles con distintas especialidades. Fue exitosamente testado con una empresa fabricante y certificada en Chile.





Pangeia Lab

VER PROYECTO



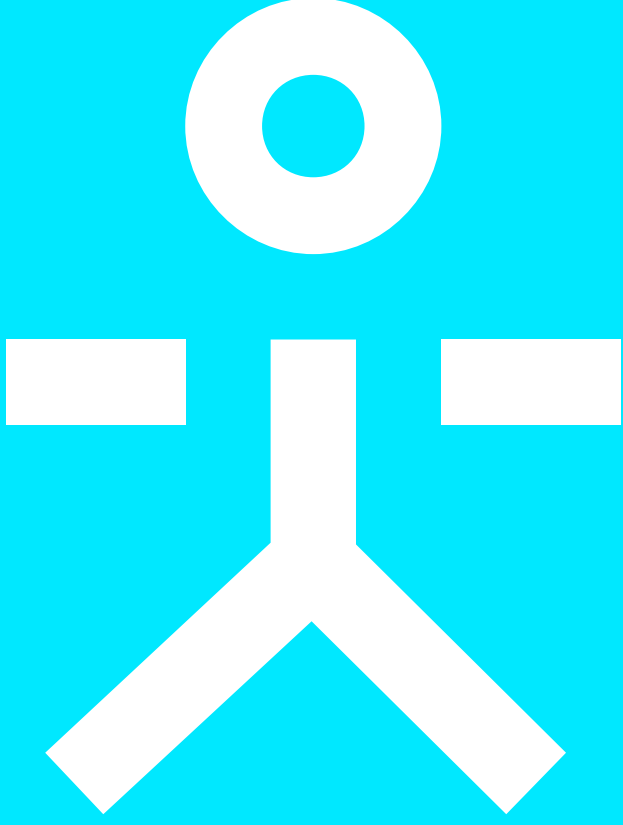
Brasil

Pangeia Lab



Pangeia Lab es la primera empresa de América Latina en utilizar un brazo robótico y una extrusora de plástico para la impresión 3D con gránulos de plástico reciclado. Esto abre nuevas posibilidades para que los diseñadores y arquitectos creen proyectos y productos sostenibles. Pangeia Lab ofrece su propia línea de muebles hechos de plástico reciclado, tanto para uso interior, comercios y espacios públicos, además brinda servicio de fabricación para diseñadores y arquitectos.





Cuerpo

06 proyectos



CARBO

VER PROYECTO



Colombia

David Cabra



Las algas sargazo proliferan en Latinoamérica. De ellas se puede extraer alginato de sodio, esencial para elaborar las biopieles que se usan en CARBO. Con el aprovechamiento y procesamiento de este tipo de alga en conjunto con materiales como el carbón activo, se puede ayudar a los ecosistemas afectados y crear bioplásticos que pueden generar nuevas economías circulares y locales. CARBO se enfoca en el reemplazo de materiales con características contaminantes, como los derivados del petróleo en la industria de la moda. CARBO es biodegradable y aporta a captura de carbono.





NAMÜN

VER PROYECTO



Chile

Universidad
del Desarrollo



La piel del salmón, pescado típico chileno, es muchas veces es desechada. Se utilizaron estas pieles y se extrajo el colágeno de ellas, generando un bioplástico que asemeja a las mascarillas faciales desechables y de un solo uso, pero que en este caso es biodegradable. Este material aporta con sus propiedades, a la cicatrización, regeneración y humectación de la piel. Se puede enterrar en la tierra o disolver en agua hirviendo para luego regar las plantas, ya que sigue teniendo colágeno e ingredientes que respetan al medio ambiente.





Una niña vacunada, un futuro cumplido

VER PROYECTO



Perú

Universidad Peruana
de Ciencias Aplicadas



En el Perú, una mujer fallece cada cinco horas por cáncer de cuello uterino; el virus papiloma humano (VPH) es el causante principal de dicho cáncer. La vacuna se aplica a niñas y adolescentes para prevenir un futuro sombrío, pero existen estigmas y mitos sobre esta. El segmento más vulnerable es donde existe más riesgo de contagio, al no acceder a dicha vacuna por desinformación. Se creó una estrategia de comunicación que brinda información a través de un kit con 3 tetrápticos para informar a padres.





Fiora, el material como alternativa al cambio

VER PROYECTO



Chile

Universidad
del Desarrollo



Fiora pretende manejar y disminuir los residuos que produce la industria floral, residuos orgánicos que hoy en día se descomponen en vertederos municipales produciendo gases de efecto invernadero, aportando así a la contaminación y calentamiento global, siendo flores en un estado relativamente perfecto, pero no lo suficiente para ser vendidas. Es por esto, que se les dio una nueva vida, a través del desarrollo de un biomaterial que puede ser usado para la fabricación de productos.





Cítri.co

VER PROYECTO

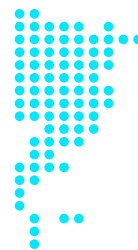


Chile
Universidad
del Desarrollo



Cítri.co desarrolla bioplásticos en base a desechos orgánicos de cítricos: cáscaras de naranjas y limones, con el fin de poder mostrar la aplicación de éste como herramienta de cambio en la industria de la moda. Cítri.co vincula tres disciplinas: el diseño, la moda sostenible y la experimentación con nuevos materiales. El objetivo principal es la fabricación de productos de indumentaria y complementos en la industria de la moda sostenible y el diseño, creando y diseñando piezas que puedan unirse a través de ensamblajes o calor.





period.

VER PROYECTO



México

Universidad
Iberoamericana CDMX



El uso de la copa menstrual presenta grandes beneficios, sin embargo es compleja su utilización en lugares públicos. Period es un dispositivo fácil de usar, transportar y guardar, que ayuda a evitar posibles problemas de salud. Es de fácil uso siguiendo los pasos indicados. De esta forma es posible sanitizar la copa rápidamente.





Piel

VER PROYECTO



Guatemala

Universidad del Valle
de Guatemala



Piel es un exfoliador de gres cerámico que reemplaza la esponja de baño en la rutina de aseo personal. El uso es duradero y sin remplazo debido a la fácil limpieza que provee el material por su poca absorción, eficiencia para exfoliar y la limpieza que otorga a la piel. Tamaños: presentación facial (11x5 cm) y corporal (18x8 cm). Se incorpora en la rutina de baño y se suma a una tendencia acrecentada durante la pandemia: el autocuidado. Es de alta durabilidad por su material y tiene bajo impacto ambiental.





Comunidad

16 proyectos



Agropelo acolchado de ahorro hídricos para plantas

VER PROYECTO



Chile

Matter of Trust Chile



Agropelo es un mulch de pelo humano, recuperado de una red de más de 250 peluquerías. Mantiene la humedad del suelo, reduciendo en un 71% la evaporación directa y ahorrando hasta un 48% del agua de riego. Agropelo evita el desarrollo de malezas, protege las raíces del frío, agrega nitrógeno, calcio, cloruro y sodio al suelo, mejora el crecimiento de las plantas y aumenta la cantidad y calidad de la producción. Esta innovación permitió crear un producto capaz de reducir el uso de agua en agricultura y regenerar los suelos.





Proyecto Especial Paisajístico Río Rímac - PEPRR

VER PROYECTO



Perú
PROLIMA



Ante el deterioro progresivo de su entorno fluvial, biodiversidad y servicios ecosistémicos, El Proyecto Especial Paisajístico Río Rímac (PEPRR), es un proyecto integral de 172 hectáreas y 64 actuaciones que buscan devolver al río su protagonismo como eje vertebrador, revalorizándolo como corredor ecológico. Se propone crear un sistema de espacios públicos inclusivos, sostenibles y resilientes, que permiten asentar las bases de la regeneración del recorrido urbano-ecológico del Rímac por la ciudad.





RED MAP, Plataforma de monitoreo de marea roja

VER PROYECTO



Chile

Universidad
del Desarrollo



Hoy en día los pescadores ponen en riesgo su vida al probar mariscos con el fin de identificar si estos están en buen estado o no.. Para prevenir lo anterior nace Red Map, un sistema de monitoreo del comportamiento, de microalgas y composición del agua basado en un microscopio versátil y de fácil uso que se utiliza a través de un smartphone, con el fin de generar datos de estudios morfológicos y parámetros para agilizar y mejorar tiempos de estudio. Con esto se busca disminuir mortalidades en la biodiversidad marina al prevenir el consumo tóxico.





MUZ: bioplástico zero-waste a partir del Nopal

VER PROYECTO



Chile

Universidad
Adolfo Ibáñez



El uso industrial del plástico ha impactado negativamente el medioambiente y la calidad de vida de las personas, considerando la acumulación de basura. MUZ, presenta un bioplástico en base a un polímero presente en el Nopal, que sirve para la fabricación de envases y embalajes para productos alimenticios secos, logrando un nuevo producto zero-waste, biodegradable, hidrosoluble y comestible. El equipo realizó un estudio etnográfico; un análisis químico y ambiental; y una serie de experimentos para evaluar las potencialidades de este residuo respecto de otros.





RECYSTIS

VER PROYECTO

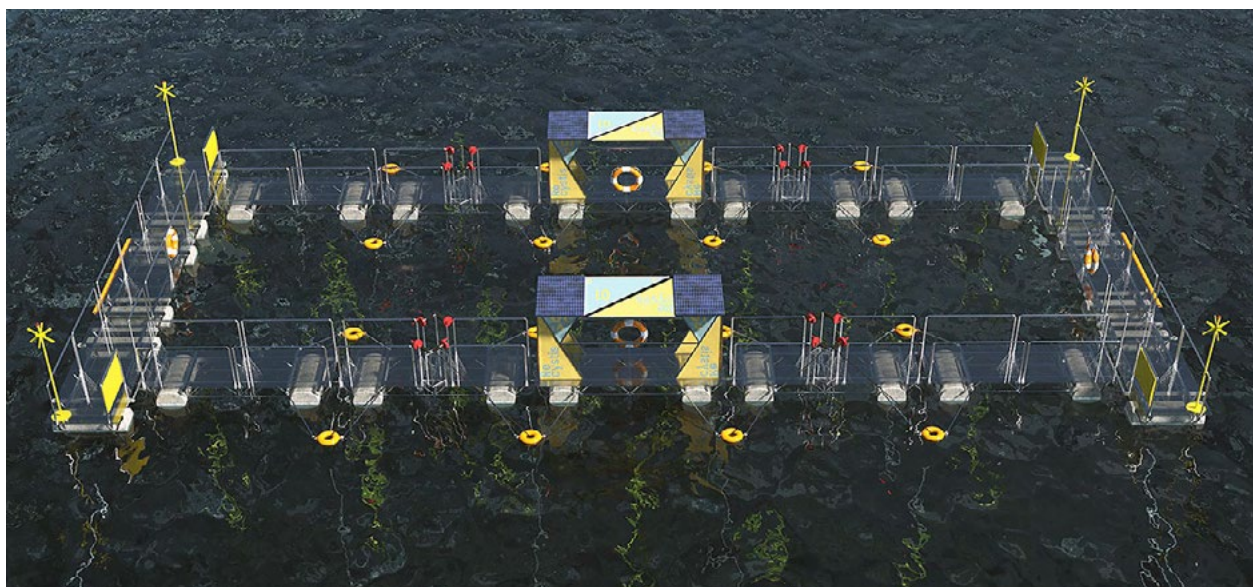


Chile

Universidad
del Desarrollo



Dentro de los secuestradores naturales de CO₂, existe un alga, el Huiro flotador (Macrocystis Pyrifera), que mitiga 7 veces más que la misma unidad de árboles, pero sus bosques (huirales) están sobreexplotados por sobreextracción. Su stock no es suficiente para su conservación y esto incide en las comunidades costeras. Recystis es un módulo flotante que genera un área lumínica submarina para acelerar la reforestación de la Macrocystis Pyrifera. Duplica la tasa de crecimiento y reproducción cada semana.





LixiLab

VER PROYECTO



Colombia

Profesional



Lixilab es un proyecto de biodiseño que busca acortar la brecha entre la ciencia y el campo, especialmente en el desarrollo de tecnologías de remediación, que se han quedado en publicaciones científicas y no se han aplicado por retos de escalabilidad a la realidad. Para su desarrollo se trabajó con campesinos de Mochuelo, una vereda en las afueras de Bogotá, quienes suponen que las pérdidas de sus cultivos y enfermedades de sus animales son consecuencia de los lixiviados del vertedero aledaño que contiene metales pesados filtrados en aguas y suelos.





Sustrato

VER PROYECTO

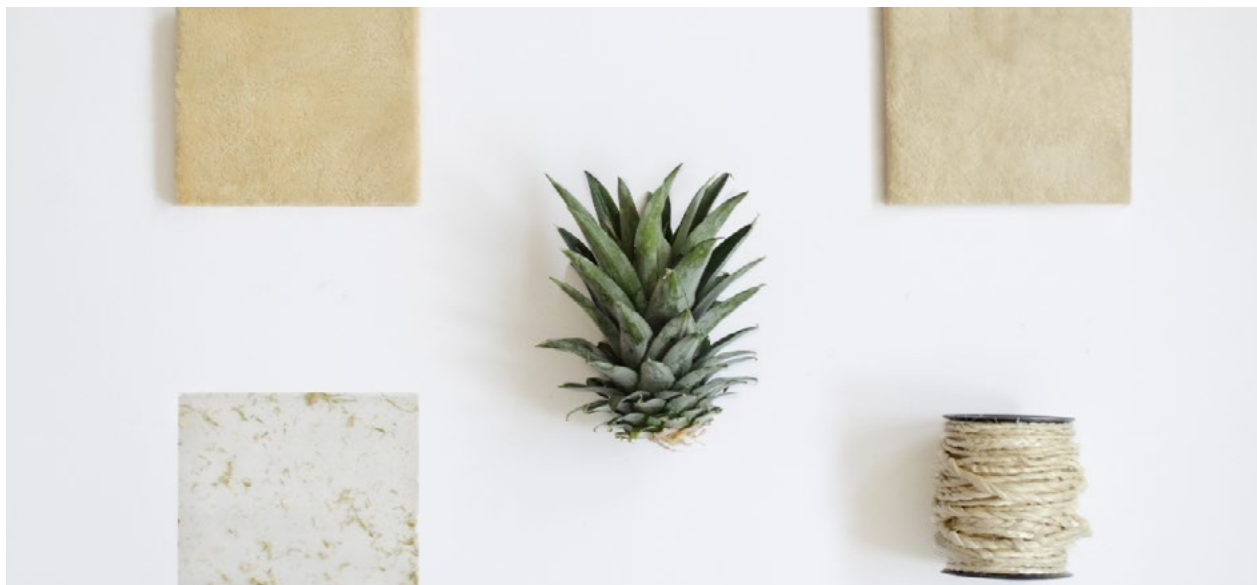


México

Andrea Michael
De la Peña



Sustrato se enfoca en el aprovechamiento de los residuos de la industria Piñera en Ciudad Isla, Veracruz. Las hojas de la planta de piña, representan el 75% del producto cosechado, y son el principal residuo en la producción de esta fruta. Diariamente se desechan alrededor de una tonelada de hojas por cada compañía productora. El proyecto retoma conocimiento existente en técnicas ancestrales de fabricación material y a partir de su experimentación se desarrollaron 4 biomateriales hechos con fibra y bagazo de hoja de piña: fieltro, bioplástico, placa aglomerada y cuerda.





SeaCheck

VER PROYECTO

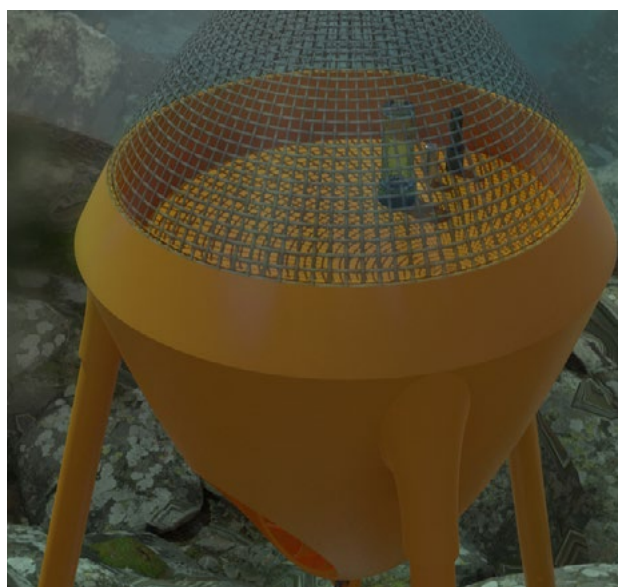


Chile

Universidad
del Desarrollo



Durante los procesos de desalinización, los residuos son comúnmente vertidos en aguas marinas provocando la pérdida de algas, microalgas, plancton, macrofauna y reducción de poblaciones de peces. Esto genera desconfianza y obstaculiza la implementación de proyectos de esta índole demorando el abastecimiento oportuno de agua. SeaCheck pretende prevenir daños ambientales significativos en el fondo marino con el objetivo de propiciar un ambiente que logre satisfacer las demandas globales de agua. Gracias a SeaCheck es posible llevar un monitoreo en tiempo real de los residuos.





Refashion

VER PROYECTO

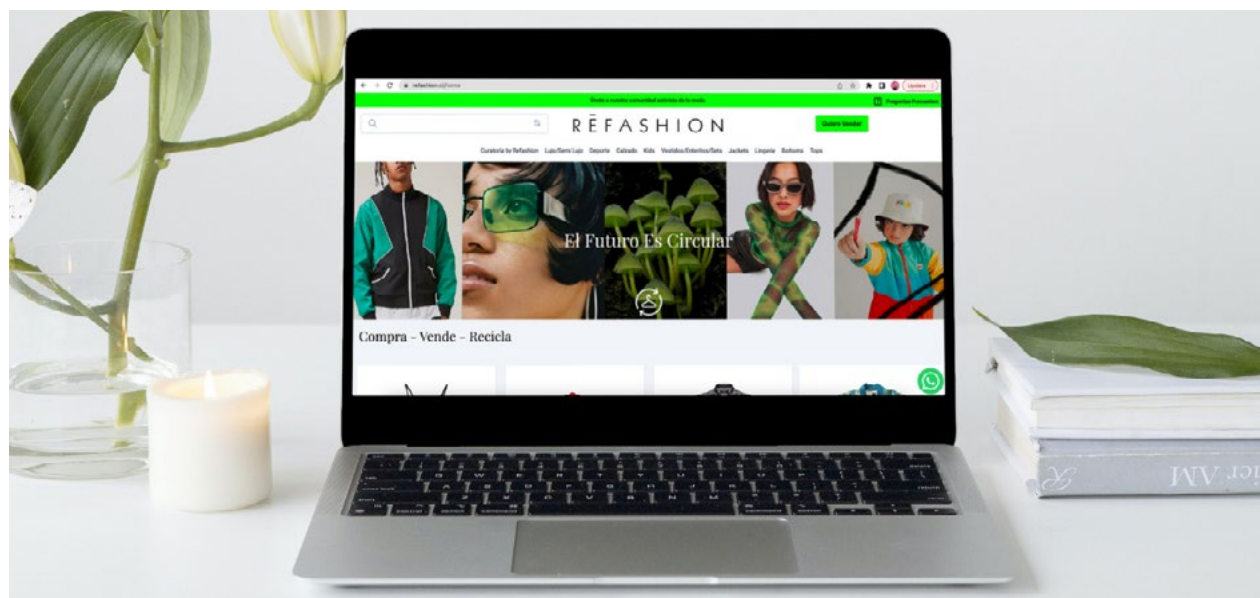


Chile

Mary Buenaventura



“Al año se pierden USD 500 billones en el mundo por no poder reciclar la ropa usada”. La diseñadora Mary Buenaventura creó en 2022, Refashion, una plataforma marketplace que reúne a diseñadores y clientes que quieran comprar y vender ropa de segunda mano o bien ropa de primera mano, pero con parámetros de sostenibilidad económica, social y ambiental. La tarea para 2023 es la internacionalización de Refashion a México. En Chile, actualmente, existen +16000 usuarios y +4000 prendas.





Alternador de Paso

VER PROYECTO

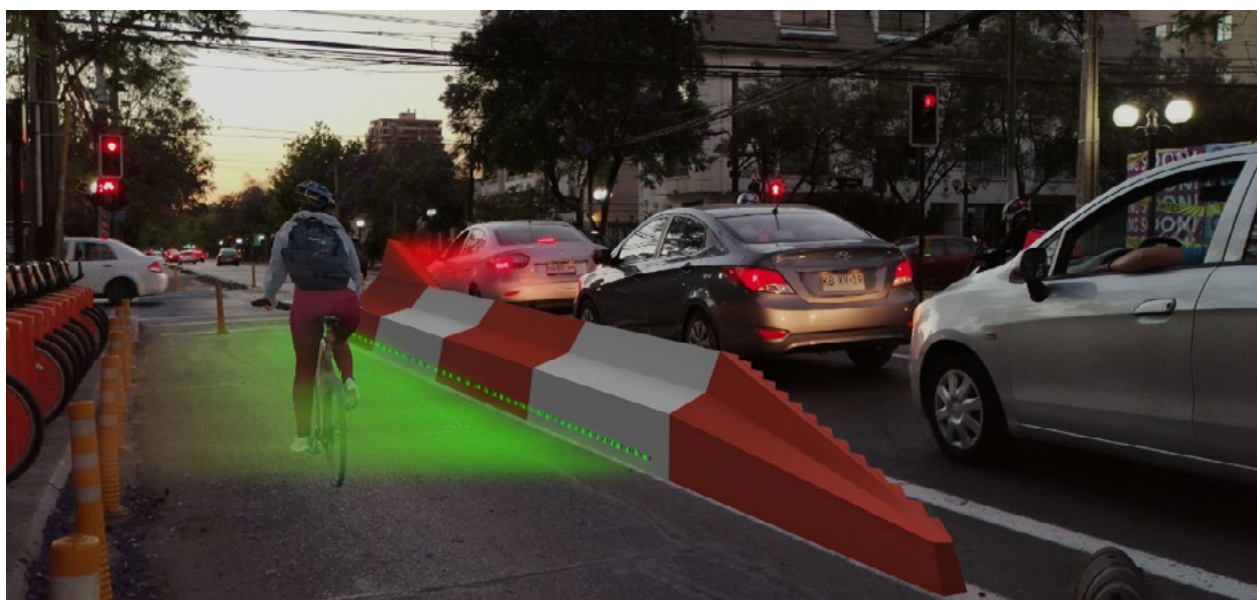


Chile

Universidad
del Desarrollo



El uso de la bicicleta como medio de transporte constituye unos de los factores más importantes para la descontaminación de la ciudad.. Sin embargo, existe una tasa de accidentabilidad muy alta debido a la falta de comunicación visual entre ciclistas y automovilistas. Este proyecto busca desarrollar e implementar un sistema de seguridad configurable en intersecciones críticas, que utilice tecnologías activas y pasivas para aportar al mejoramiento en el equipamiento de las ciclovías. El foco es mitigar los accidentes entre ciclistas y automóviles.





Chom

VER PROYECTO

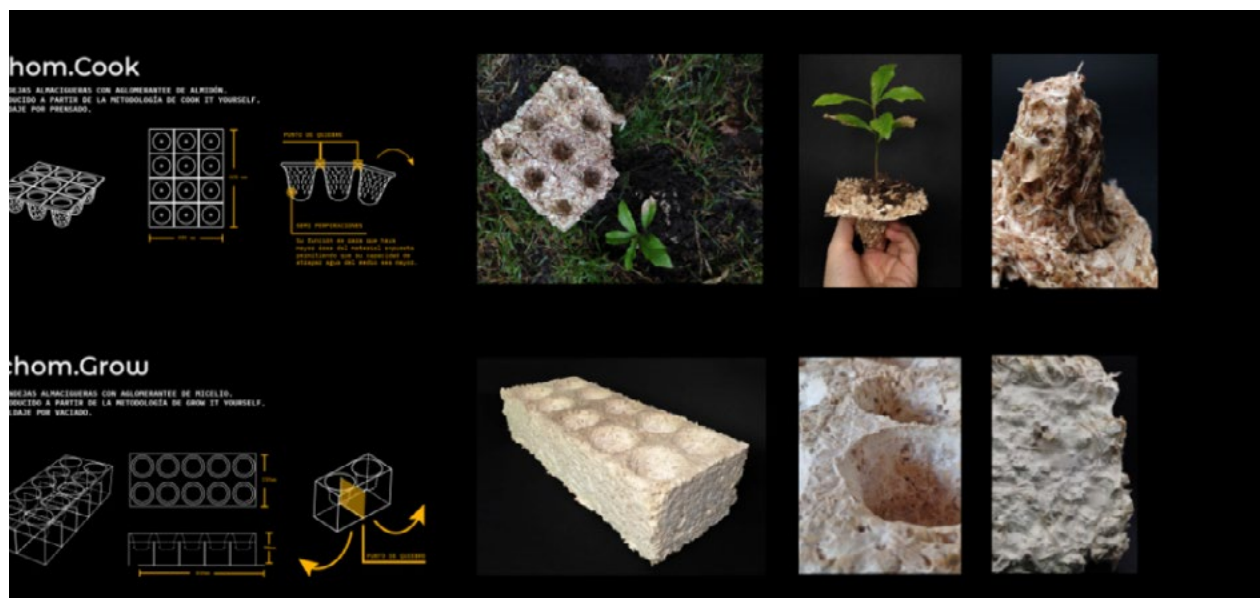


Chile

Pontificia Universidad Católica



Este biomaterial está hecho a partir de rastrojos de choclo, con aglomerantes de almidón y micelio. Permitiendo la revalorización de biomasas de la agroindustria, en que se queman anualmente 191.651 toneladas en Chile. Su función principal consiste en ser una herramienta de remediación de suelos sobreexplotados por medio de micorremediación. Este se traduce en una bandeja almaciguera, evitando el uso de plásticos en la agroindustria, los cuales son quemados masivamente. Chom cierra el ciclo de la economía circular y genera nuevas oportunidades de ingreso económico.





DeLirio

VER PROYECTO



México

Universidad
Iberoamericana CDMX



La propuesta de diseño surge a partir de la necesidad de preservar el ecosistema del lago de Xochimilco en la Ciudad de México, debido a la degradación causada por el Lirio. Aunque puede brindar varios beneficios al ecosistema, su nulo control es causa de que se convierta en una plaga. DeLirio es un biomaterial sustentable hecho a base del Lirio recolectado de los canales de Xochimilco. Este material es una alternativa al plástico de un solo uso. En este caso, DeLirio se transforma en macetas biodegradables, reemplazando a la maceta de plástico tradicional.





Nodo Biofabricación Digital

VER PROYECTO



Chile

FabLab Universidad
de Chile



La iniciativa Nodo Biofabricación Digital consiste en el diseño y disseminación de un modelo de laboratorio creativo, para la fabricación de biomateriales y bioproductos a partir de residuos orgánicos procedentes de las redes de alimentación local. El Nodo está compuesto por herramientas y tecnologías análogo-digitales, de bajo costo y formato escritorio, para abordar diferentes procesos de biofabricación, tales como impresión 3D, rotomoldeado y termoformado de biomateriales.





V-Pod

VER PROYECTO

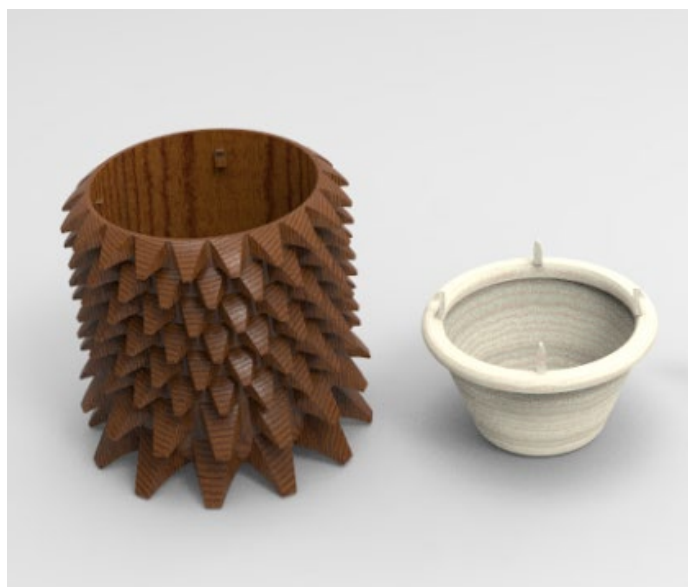


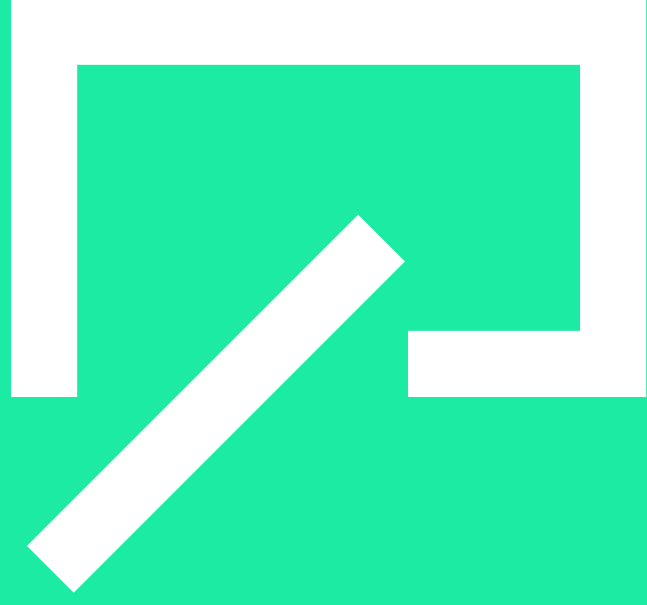
México

Universidad
de Monterrey



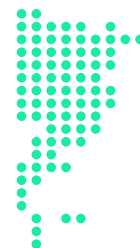
Se generó un diseño biocéntrico utilizando la biomimética, y emulando la morfología de un organismo vivo. El organismo del cual parte el diseño es una semilla de *Pennisetum*, también llamada *Sericura*. Tras una investigación de laboratorio, se desarrolló V-Pod, una cápsula biodegradable llena de semillas de especies nativas y nutrientes, anclada a un dron que la dejará caer en lugares que necesitan reforestación de manera rápida y no invasiva. La base de esta cápsula está cubierta por escamas que controlan la caída y desplazamiento de la semilla de la *Sericura*, permitiendo que caiga y se entierre fácilmente. Las escamas también guían a las semillas y nutrientes dentro de la tierra a medida que el material se degrada. Su tapa tarda más en degradarse para que las semillas y nutrientes puedan estar protegidas en un ambiente cerrado y con poca luz para nutrir la tierra de manera óptima.





Apri'endizaaje ýjueōō

5 proyectos



Clima, el desafío de diseño más grande...

VER PROYECTO



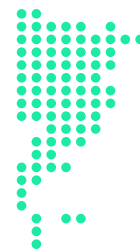
Argentina

Equipo El Gato y La Caja y Autores



La crisis climática es un hecho y la transición ecosocial es impostergable. Entenderlo nos motivó a crear un objeto-libro que fuera relevante para la conversación pero, también, accionable y para un público amplio. Conformamos un equipo interdisciplinario y desarrollamos un framework de diseño basado en tres ejes: lo deseable para la humanidad, lo sustentable para el planeta y lo factible en cada esfera de la sociedad, (y cómo hacerlo). El resultado es un abordaje complejo, donde los distintos saberes no compiten sino que dialogan.





"Tactus; Tocando Aprenderás"

VER PROYECTO



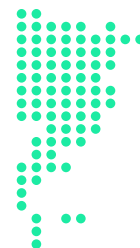
Chile

Universidad
del Desarrollo



La vista nos permite observar y conocer una gran variedad de colores, formas y patrones. "Tactus" aborda el tema de la discapacidad visual, en grados que dificultan la realización de tareas de la vida cotidiana, enfocado específicamente en niños de 3 a 6 años. "Tactus" se basa en la importancia y necesidad de autonomía, y propone diferentes herramientas para fomentarla, específicamente, en la actividad de comer. A su vez, apoya a los padres y cuidadores en su rol de mediadores entre el niño con discapacidad visual y su desarrollo con el entorno.





Huellas de Extinción

VER PROYECTO

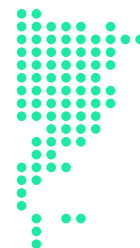


Chile
WWFChile



A través de "Animales en extinción" WWF Chile generó conciencia mediante la educación a distancia, en torno al cuidado del medio ambiente y los animales. Usando realidad aumentada los usuarios pudieron interactuar con animales extintos, cuando el país estaba en cuarentena, generando una alta interacción orgánica con la audiencia. Se lograron resultados sobre los esperados y con una inversión de cero pesos para WWFChile. Más de 250.000 visitas a la web. Más de 15.000 interacciones AR con animales. Más de 115.000 menciones orgánicas (social listening).





Datascopio

VER PROYECTO

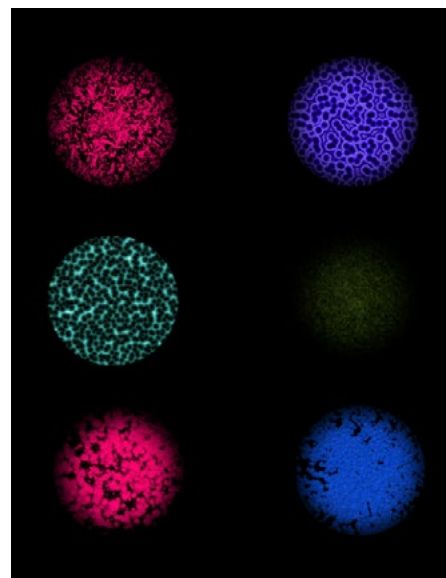


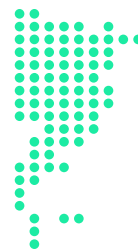
Chile

Universidad Finis Terrae



La manera en que se visualiza la gran fuente de información proveniente de la Organización de Naciones Unidas es a través de un lenguaje académico y complejo de comprender para el común de las personas. Mediante la visualización de datos, se desarrolla un sistema gráfico inspirado en el cuerpo humano y sus sistemas, para la representación de los datos que son parte también de los seres humanos y así facilitar el acceso a la información y a la comprensión de las problemáticas para las personas.





GUIDE

VER PROYECTO



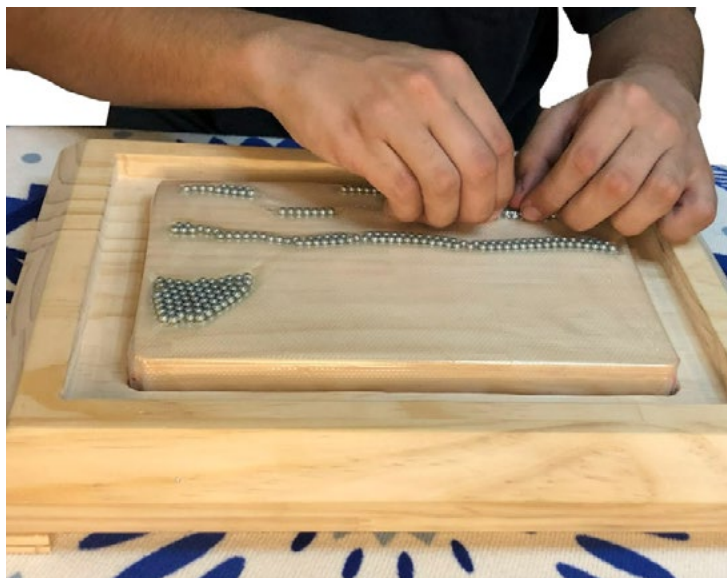
Chile

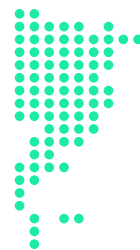
Universidad
del Bío Bío



La accesibilidad a las artes y culturas para personas en situación de discapacidad es escasa, ya sea en museos como en galerías. ¿Cuántas personas no videntes querrían entrar al mundo de la pintura si hubiesen utensilios y materiales adaptados especialmente para ellos? Tras investigar casos de artistas no videntes se diseñó Guide.

Esta herramienta táctil facilita y fomenta la accesibilidad a la creación de obras de arte pictórico para personas no videntes.





Semilla

VER PROYECTO



Chile

Profesional junto a
Biolab Universidad
de Chile



Semilla es una interfaz de uso infantil creada a partir de cáscara de huevo para el cultivo de hortalizas. La cáscara de huevo como residuo se puede utilizar para facilitar y fortalecer el crecimiento de cultivos. Semilla busca fomentar la conciencia ambiental desde la primera infancia a través de este elemento didáctico. Este crea los estímulos necesarios para formar un hábito sano que prevalezca en el tiempo. Este hábito se ve reflejado en el cultivo de hortalizas para acercar al usuario al proceso de desarrollo de una planta.





Hoobai.

9 proyectos



ANTU Cocina solar

VER PROYECTO



Chile

Universidad
Diego Portales



Antu es la primera cocina solar de alta eficiencia en el mundo, hecha en base a economía circular, y tiene como propósito acercar la energía solar y la sustentabilidad a todas las personas. Creamos un producto que permite cocinar todo tipo de alimentos, en cualquier lugar con exposición solar, en tiempos que van desde los 30 minutos para un pollo con quinua en la ciudad de Arica, hasta los 120 minutos para un cordero con papas en la Patagonia. Esto permite ahorrar entre un 30 a un 70% en dinero, reducir a 0 las emisiones de gases efecto invernadero, y evitar incendios.





Elemental, la evolución del granel

VER PROYECTO



Chile

Universidad del Desarrollo

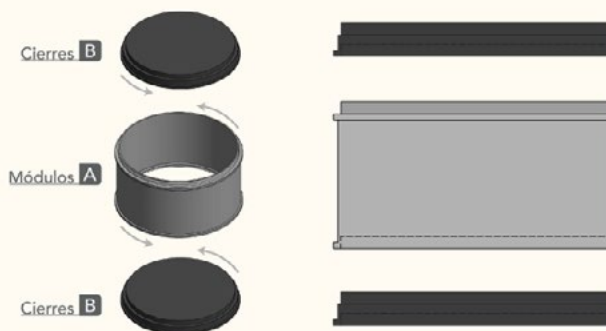


Nuestro estilo de vida actual ha arrasado con el medio ambiente y nuestra propia naturaleza. El apuro y comodidad han provocado una despreocupación en la alimentación y nuestras decisiones de consumo nos tienen enfermos, obesos y llenos de contaminación. Las tiendas a granel regresaron como respuesta a este consumo inconsciente, pero el cambio es demasiado grande y desafiante para la mayoría de la población. Por eso Elemental facilita la compra y preparación de alimentos saludables, naturales, éticos y sustentables. Su objetivo es evolucionar el sistema de compra a granel y vincularlo más al ritmo de vida moderno.

Sistema de compra y preparación de alimentos



Elemental.





Evermeet

VER PROYECTO



Chile

Universidad
del Desarrollo



Evermeet es una plataforma donde las personas mayores pueden ser parte de una comunidad y encontrar ocupaciones para mantenerse activos. El estudio evidenció la necesidad de conexión social de los adultos mayores, transformándose además en una red de apoyo. El proceso de diseño integró la tecnología intuitiva y social, donde la usabilidad y el diseño emocional fueron claves en la interacción de los usuarios. Consta de 3 partes: domótica, wearable y una App; entregando los beneficios de vivir en comunidad directo en el hogar. Además, cuenta con un plan de beneficios por participar e ir cumpliendo metas, para fomentar el envejecimiento activo.





ATL-59

VER PROYECTO



México

Aarón López Ramos



Ciudad de México enfrenta problemas con el agua. Desde sequías, una gestión cuestionable del sistema de suministro de agua y un acceso desigual a ella. En contraste, la ciudad sufre severas inundaciones en la temporada de lluvias. Además, el crecimiento continuo de la población los obliga a vivir en departamentos y demandar más del sistema de suministro de agua. ATL-59 ofrece una solución para la captación y ahorro de agua en viviendas verticales. El sistema tiene 3 componentes: Un colector de lluvia, un sistema de ahorro de ducha y un contenedores de ahorro. Juntos, permiten a una familia de 4 ahorrar hasta 80 litros por día.





Smartfish: Monitoreo de filtraciones en tuberías

VER PROYECTO

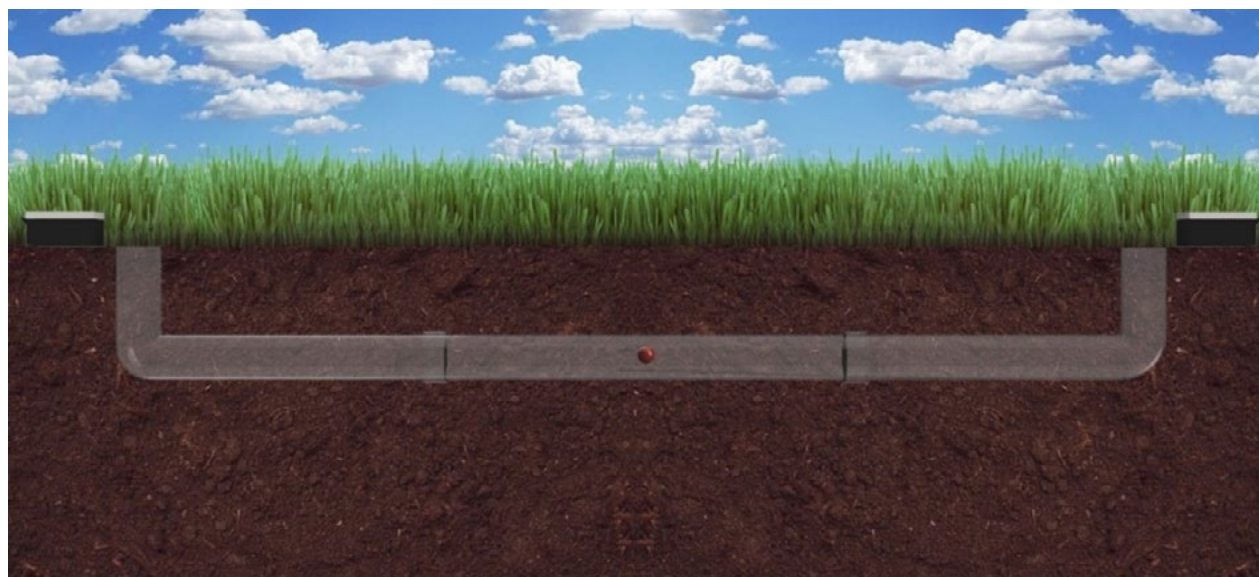


Chile

Universidad del Desarrollo



Smartfish se originó a partir del concepto de "Agua no Facturada". Esta representa toda el agua que se pierde en las filtraciones de las cañerías sanitarias. En Chile se pierde un 33,8% de agua potable cada año, esto quiere decir que del 100% del agua producida, tan solo un 66,2% llega a los domicilios. Smartfish es un dispositivo que mediante el sonido detecta y ubica la frecuencia de las filtraciones de agua dentro de las cañerías captando la información para luego interpretarla en el software y entregarla a las concesionarias.





TAHECA: reacondicionamiento térmico de celulosa

[VER PROYECTO](#)

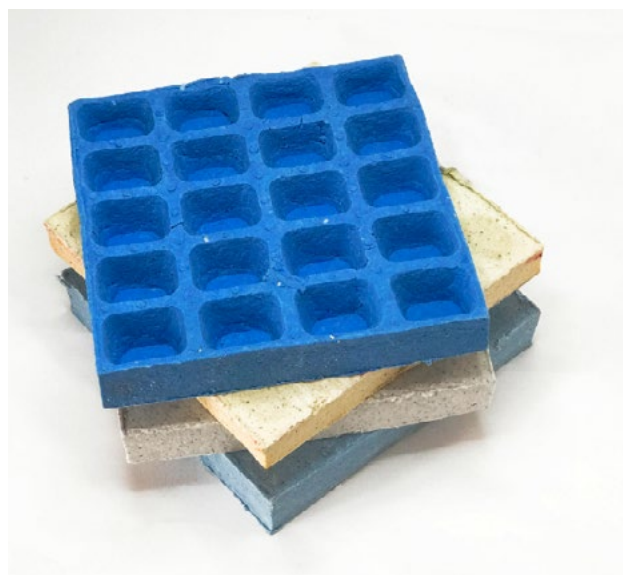


Chile

Universidad
Adolfo Ibáñez



El reacondicionamiento térmico es un problema, entendiendo los desafíos en torno a la eficiencia energética en Chile. En materia de subsidios estatales presenta un gasto y una brecha entre su cobertura y las necesidades de una porción importante de las viviendas. El proyecto TAHECA ofrece una solución integral de reacondicionamiento térmico para las viviendas que no cuentan con mecanismos mínimos, a partir de la fabricación de paneles aislantes de fibra de celulosa, que también disminuye el impacto ambiental mediante un sistema que fomenta el reciclaje de cartón y papel.





Hydro life

VER PROYECTO

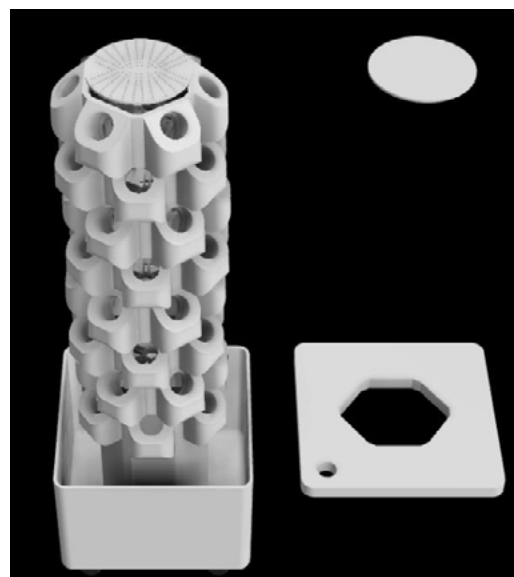
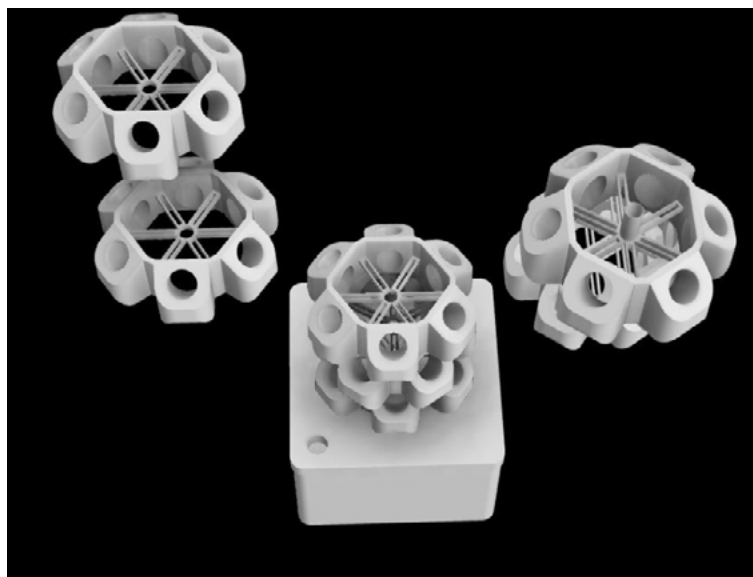


Chile

Universidad
del Desarrollo



Una de las mayores problemáticas a nivel mundial es la alimentaria, debido a factores como: falta de agua, tierra fértil, poco espacio, falta de fertilizantes, exceso de pesticidas, conservantes, entre otros.. Muchos países desarrollados están empezando a implementar la hidroponía en los cultivos, debido a sus múltiples beneficios. Hydro life es un sistema de hidroponía que mide los nutrientes que necesita la planta, adecuando su calidad para que sea saludables, de buen tamaño y color. Además es un sistema fácil, con poco cuidado y ocupa mucho menos espacio que un cultivo en tierra.





LAVECO

VER PROYECTO

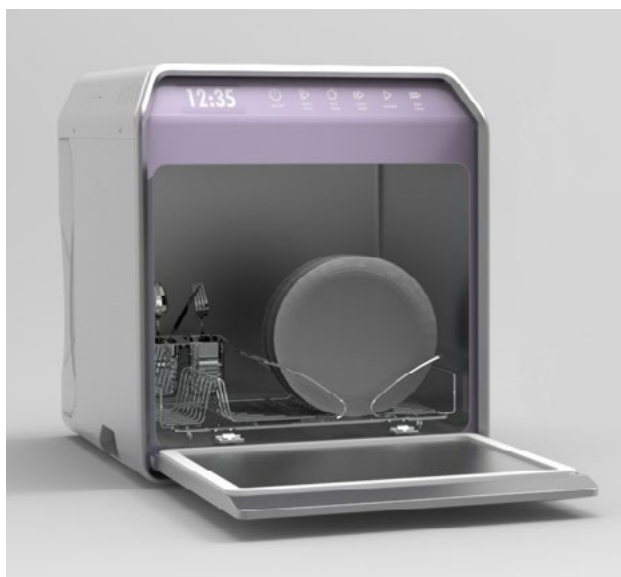


México

Universidad: ITESM



Para este proyecto se trabajó de la mano con el socio formador Whirlpool. Se propuso diseñar una opción mejorada de lavavajillas portables para llevar a cualquier departamento en el 2030. Las lavavajillas consumen hasta un 50% menos agua que la manera tradicional de lavar platos. Esto es importante porque durante el 2021 vivimos una crisis por sequía y desabasto de agua en el estado de Nuevo León, México. El enfoque de diseño de este electrodoméstico es eco-amigable, por lo que está fabricado con materiales reciclables, y es circular gracias a su fácil acceso a componentes eléctricos.





Diseño Responde

INDEX AWARD + UDD