

# Preguntas frecuentes sobre Diplomado Inteligencia artificial aplicada al diseño

*Profesor Mauricio Reyes. Director del diplomado*

## **1. ¿Cuál es la Proporción entre trabajo práctico y clases teóricas?**

El diplomado combina exposición conceptual con talleres aplicados, priorizando la aplicación práctica de las metodologías. Las clases incluyen introducciones teóricas necesarias para comprender los modelos (estadística aplicada, Kansei Engineering, neuromarketing y TRIZ), pero una parte importante del trabajo se realiza mediante talleres prácticos, análisis de datos y desarrollo de proyectos aplicados.

En términos generales, la dinámica busca equilibrar:

Introducción conceptual breve

- Aplicación en ejercicios prácticos
- Desarrollo de proyectos con herramientas de IA

## **2. ¿Cómo se desarrollarán ejercicios o proyectos?**

Los ejercicios se desarrollan principalmente sobre casos de estudio reales del contexto latinoamericano, lo que permite trabajar con situaciones aplicadas a problemas concretos de diseño.

Dependiendo de la dinámica del curso, es posible que los estudiantes también puedan adaptar los ejercicios a problemáticas de su propio contexto profesional, especialmente en las etapas más avanzadas del diplomado.

## **3. ¿Cómo es el desarrollo del proyecto final?**

El diplomado contempla una unidad final de integración, donde se desarrolla el proyecto aplicado que reúne todas las metodologías aprendidas. Sin embargo, los contenidos de las unidades anteriores funcionan como etapas preparatorias, por lo que muchas de las herramientas y ejercicios desarrollados durante el programa pueden alimentar el proyecto final.

## **4. ¿Cuál es el tipo de retroalimentación que habrá?**

La retroalimentación durante el proceso combina distintos niveles:

- Comentarios generales sobre los ejercicios y casos analizados
- Discusión grupal de resultados y metodologías
- Orientación específica durante el desarrollo de proyectos

Esto permite que el aprendizaje se nutra tanto del trabajo individual como del intercambio colectivo.

## 5. ¿Qué tipos de entregables se harán durante el diplomado?

El diplomado evalúa el proceso mediante productos tangibles desarrollados en cada unidad, que pueden incluir:

- Análisis de datos de diseño
- Informes de interpretación estadística
- Matrices de análisis o decisión
- Propuestas de innovación basadas en metodologías científicas
- Presentaciones de resultados y justificación de diseño

Las evaluaciones están orientadas a demostrar la capacidad de aplicar metodologías científicas al proceso de diseño.

## 6. ¿Qué herramientas y programas se utilizarán durante el diplomado?

Durante el diplomado se utilizan principalmente:

- Herramientas de IA generativa para procesos creativos
- Software de análisis estadístico
- Herramientas de análisis de datos
- Plataformas de apoyo para investigación y experimentación en diseño

Las herramientas específicas pueden variar según la actividad o la metodología aplicada en cada unidad.

## 7. ¿Habrá uso de herramientas pagadas?

El programa se centra en el uso de herramientas de IA y software de análisis de datos, por lo que algunas plataformas podrían requerir licencias o versiones específicas dependiendo de la actividad.

Sin embargo, muchas de las herramientas utilizadas en contextos educativos cuentan con versiones gratuitas o licencias académicas, lo que generalmente permite realizar las actividades del diplomado sin necesidad de inversiones adicionales significativas.

## 8. ¿Cuál es el nivel técnico en módulos de datos y machine learning?

En los módulos que trabajan con datos, el foco está en análisis estadístico aplicado al diseño y uso de herramientas de IA para interpretar información, más que en desarrollo avanzado de algoritmos.

Esto implica que el énfasis está en comprender e interpretar los datos para apoyar decisiones de diseño, más que en programación compleja.

## **9. ¿Cuál es la curva de aprendizaje para perfiles solo del mundo del diseño?**

El diplomado está dirigido a profesionales del diseño, ingeniería, marketing e innovación, por lo que se espera una diversidad de perfiles. Las herramientas se abordan desde una perspectiva aplicada al diseño, por lo que no se requiere necesariamente una formación previa profunda en programación o estadística.

## **10. ¿Existe material de nivelación o recomendaciones previas para quienes provienen del diseño visual?**

Puede ser útil contar con nociones básicas de:

- Interpretación de datos
- Pensamiento analítico aplicado al diseño
- Investigación de usuarios

Aunque estos contenidos también se introducen dentro del propio programa.

## **11. ¿Cuál es el enfoque en diseño gráfico vs. otras áreas del diseño?**

El diplomado tiene un enfoque amplio en innovación en diseño basada en datos, por lo que incluye metodologías aplicables a distintos campos:

- Diseño de productos
- Experiencia de usuario
- Comunicación visual
- Innovación y estrategia de diseño

Las metodologías trabajadas (Kansei, neuromarketing, TRIZ e IA) buscan mejorar la toma de decisiones en proyectos de diseño en general.

## **12. ¿Cuál es la estructura de las evaluaciones?**

El programa contempla evaluación continua mediante entregables a lo largo de cada unidad, además de un proyecto final integrador. Esto implica que el progreso del estudiante se evalúa a través de:

- Actividades prácticas
- Desarrollo de análisis o propuestas
- Proyecto aplicado final

## **13. ¿Existe posibilidad de recuperación o reevaluación?**

Para aprobar el diplomado se requiere:

- 75% de asistencia
- Nota mínima 4,0 en cada unidad
- Aprobación del proyecto final integrador

Las condiciones específicas de recuperación o reevaluación dependen de la normativa académica del programa.

#### **14. ¿Cuál es la carga de trabajo fuera de clases?**

El diplomado contempla 100 horas académicas directas  
Por lo tanto se podrían calcular aproximadamente 100 horas de trabajo autónomo. Esto implica una carga aproximada de trabajo personal equivalente a las horas de clases, distribuida entre lecturas, ejercicios y desarrollo de proyectos.

#### **15. ¿Cuál es la competencia principal que desarrolla el diplomado?**

La competencia central del diplomado es la capacidad de integrar inteligencia artificial y metodologías científicas en procesos de diseño, permitiendo:

- Tomar decisiones de diseño basadas en datos
- Aplicar metodologías sistemáticas de innovación
- Analizar respuestas emocionales y cognitivas del usuario
- Desarrollar proyectos de diseño con respaldo empírico