

DESCRIPCIÓN DE CARGO Y PERFIL PSICOLABORAL

NOMBRE DEL CARGO

Diseñador(a) identidad visual área IX.

ÁREA A LA QUE PERTENECE EL CARGO

Facultad de Diseño, sede Santiago.

INDIQUE A QUIEN REPORTA EL CARGO

Director General del proyecto PM 1401

SUPERVISIÓN DE PERSONAL

0, no tendrá personal a disposición.

INDIQUE CLIENTES INTERNOS Y EXTERNOS DEL CARGO

Internos: Dirección Proyecto PM 1401, Facultad Ingeniería y Facultad de Diseño.

Externos: Mineduc, Proveedores, otros.

PRINCIPALES FUNCIONES

1.- Actividades y Seguimiento:

- Generar un sistema de información visual que permita ser utilizado y replicado a futuro por otras personas.
- Generar documentación relativa a los contenidos desarrollados por el proyecto Área IX, para disponibilizarlos digital y físicamente como apuntes, manuales, relacionados con contenidos teóricos, metodológicos, prácticos.
- Generar material infográfico y manuales de uso de recursos, herramientas, y uso de espacios.
- Generar registro de los resultados del proyecto Área IX.
- Mandar a realizar las impresiones que se requieran para el proyecto, previa aprobación de los diseños por parte del Director del Proyecto.

2.- Tareas:

- Diseño de sistema de información visual.
- Diseño y producción de material que incluya material infográfico y manuales de uso de herramientas y recursos tecnológicos instalados en el espacio de exploración tecnológica de Área IX.
- Diseño y producción de material que incluya material infográfico de protocolos de uso de espacios y herramientas.

- Diseño editorial (para formato digital) de material docente, apuntes, políticas e informes desarrollados por el equipo Área IX y por las unidades pertinentes.
- Diseño editorial y producción de memoria formato publicación, de proyecto Área IX para registro de logros y resultados de la implementación.
- Producción de cualquier otro material relacionado, que sea presupuestado durante el transcurso del año y de la asesoría comunicacional.

3.- Metodología e instrumentos a utilizar:

- La metodología de trabajo para el diseño del sistema visual de comunicación y la producción de material de difusión del proyecto, considera una jornada de medio tiempo en las instalaciones de la Universidad por un plazo no menor a 7 meses. Esto permitirá el trabajo, progreso y contacto constante con los miembros del equipo ejecutor, estableciéndose las necesidades, acciones y logros alineados con las actividades y objetivos del PM1401.
- Las principales instrumentos que se utilizarán durante el proceso son, actas de reunión, informes de avance y resultados correspondientes a cada objetivo propuesto.

Apenas contratado(a), se definirán funcionalidades y requerimientos, cronograma de trabajo a realizar y lineamientos a seguir.

Condiciones:

El material generado es en formato digital, sin embargo se requiere que estén optimizados para impresión.

FORMACIÓN NECESARIA INDISPENSABLE (Estudios superiores, pregrado, etc.)

Título profesional ligado al área de diseño gráfico o editorial, la Ingeniería u otra carrera afín. Adjuntar certificado de título.

FORMACIÓN ADICIONAL DESEABLE (Idiomas, computación, estudios de postgrado, etc.)

Manejo bilingüe del idioma inglés.

COMPETENCIAS O HABILIDADES CRÍTICAS PARA EL CARGO

Competencias y habilidades buscadas en entrevista personal o psicológica:

- Capacidad de gestión y autonomía.
- Capacidad para el trabajo bajo presión.

- Capacidad para el trabajo en equipos interdisciplinarios.

En currículum vitae debe señalar y adjuntar evidencia como copia de contrato, certificado de participación, carta de referencia u otro medio que permita acreditar al menos 1 año de experiencia en al menos dos de los siguientes puntos:

- Experiencia previa en diseño de información y/o instruccional, al menos dos proyectos realizados previamente.
- Experiencia previa en diseño editorial, al menos una publicación realizadas previamente.
- Experiencia previa en el ámbito de innovación y tecnologías.

COMPETENCIAS O HABILIDADES DESEABLES PARA EL CARGO

Se priorizará a aquellos profesionales que tengan en su currículum al menos un año de experiencia en las siguientes áreas:

- Experiencia y conocimientos en uso de herramientas y recursos tecnológicos vinculados a fabricación digital, medios digitales y software y/o computación física y electrónica.

JORNADA DE TRABAJO

Media Jornada.

CONTRATO:

Por 7 meses

ENVIAR ANTECEDENTES A:

jabarca@udd.cl